

# P2Timer

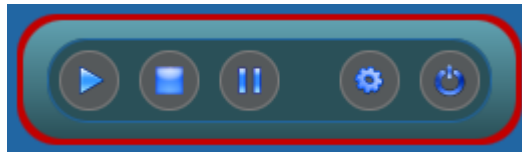
Das Programm ist eine kleine Timer App. Damit kann man sich nach einer einstellbaren Zeit erinnern lassen. Immer wieder nach z.B. 30 min. einen Soundclip abspielen lassen oder auch nur einmalig, wenn die Zeit abgelaufen ist.

Das ist die Programmoberfläche nach dem Start und es wird die Laufzeit des Timers angezeigt.



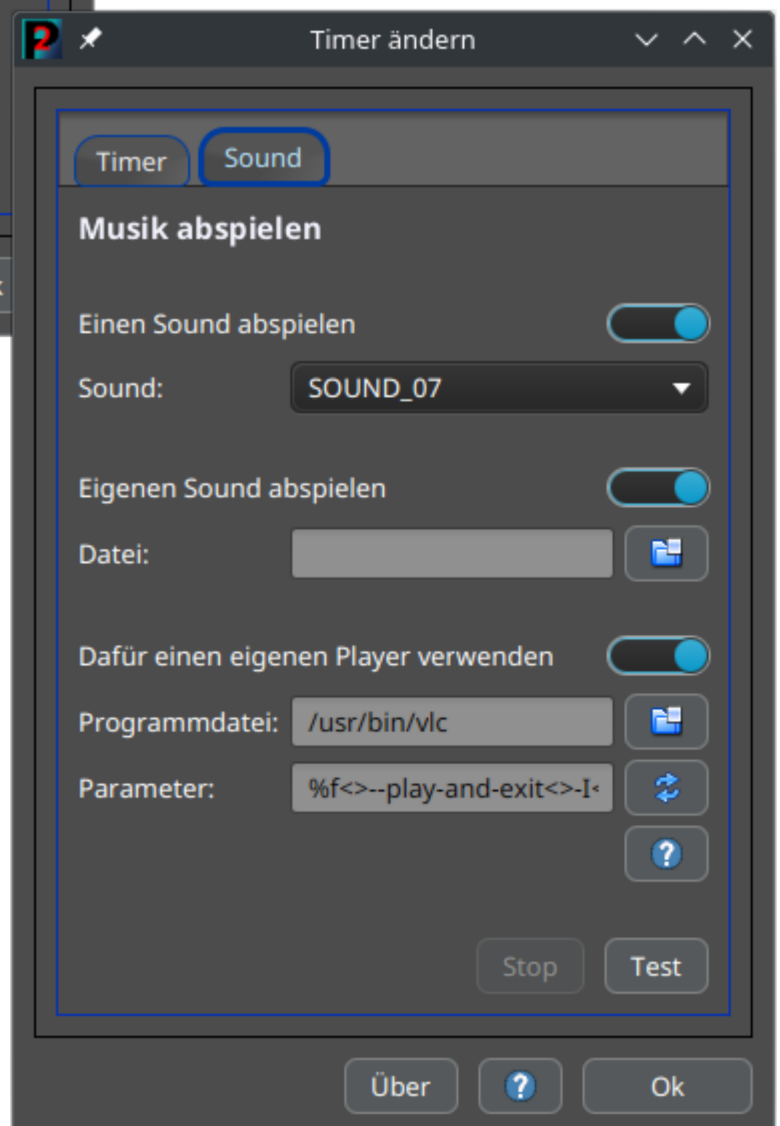
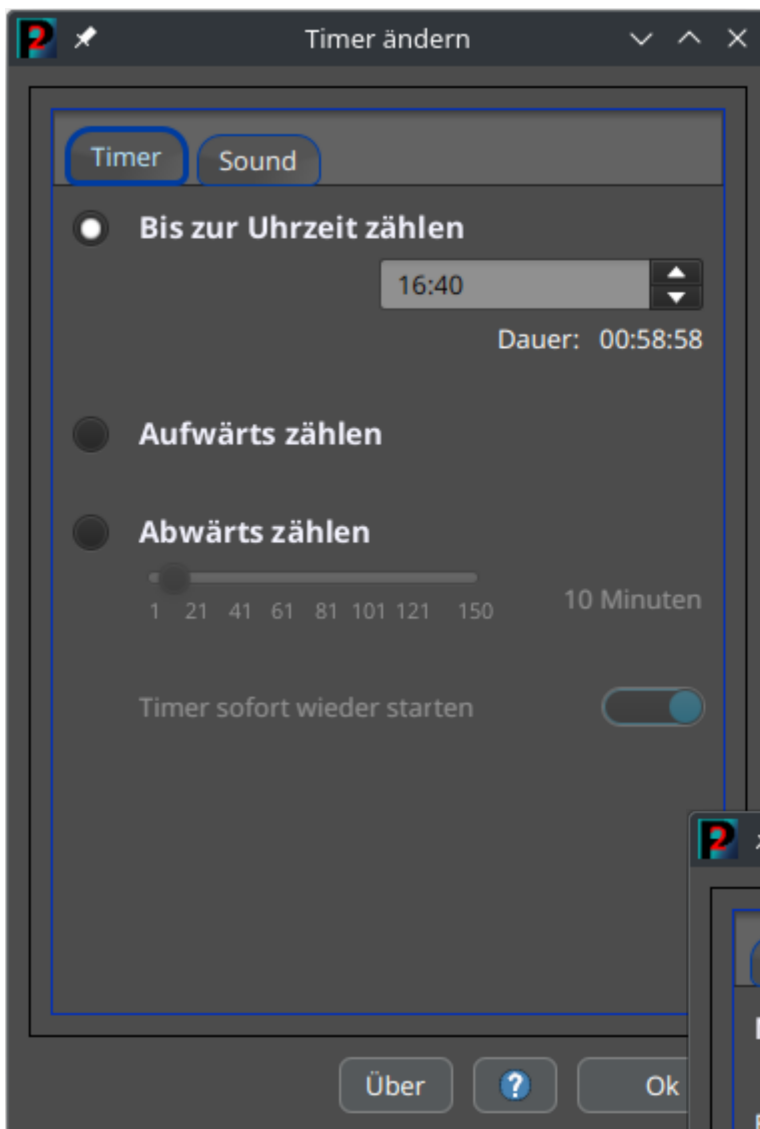
Mit einem Mausklick auf die Programmoberfläche ändert sich der Mauszeiger zu einer „Hand“ und dann kann das Programm auf dem Bildschirm verschoben werden. Das Programm speichert die Position auf dem Bildschirm und startet in Zukunft genau hier.

Wenn man die Programmoberfläche mit der Maus überfährt werden die Steuertasten angezeigt:



1. Der Timer wird gestartet oder wieder neu gestartet.
2. Der Timer wird gestoppt.
3. Der Timer wird pausiert, also angehalten. Ein weiterer Klick startet den Timer wieder und er läuft mit dem alten Wert weiter.
4. Damit öffnen sich die Programmeinstellungen.
5. Hiermit wird das Programm beendet.

Das sind die Programmeinstellungen. Das Fenster wird mit einem Klick auf den Button 4 (oben) geöffnet.



\* Beim „Timer“ kann festgelegt werden, wie der Timer „zählen“ soll.

Mit der ersten Option ist der Timer ein Wecker. Die Uhrzeit kann eingestellt werden (Klick auf die Stunden zum Ändern derselben oder Klick auf die Minuten zum Ändern). Der Timer läuft dann zurück bis die eingestellte Uhrzeit erreicht ist. Ein Sound wird zum Melden abgespielt.

Ist die zweite Option eingeschaltet, zählt der Timer von 0 an, endlos aufwärts.

Die dritte Option ist ein Rückwärtszähler. Die eingestellte Zeit (Minuten) läuft rückwärts bis 0. Beim Erreichen von 0 kann der ausgewählte Soundclip abgespielt werden (wenn eingeschaltet). Darunter kann ausgewählt werden, ob der Timer beim Erreichen der 0 gleich wieder gestartet wird. Andernfalls bleibt er dann auf 0 stehen.

\* Mit „Sound“ kann man festlegen, ob beim Erreichen der 0 ein Sound abgespielt werden soll. Auch welcher Sound abgespielt wird, kann hier ausgewählt werden.